# Saber quantos checkBox foram marcados.

val checkboxMarcados = *listOf*(  
 containerSelecionarBandeiraDoPosto.cbGNV,  
 containerSelecionarBandeiraDoPosto.cbGasolina,  
 containerSelecionarBandeiraDoPosto.cbEletrico,  
 containerSelecionarBandeiraDoPosto.cbCalibrador,  
 containerSelecionarBandeiraDoPosto.cbMecanico,  
 containerSelecionarBandeiraDoPosto.cbDucha  
)  
  
val checkBoxSelecionados = checkboxMarcados.*count* **{ it**.*isChecked* **}***print*("Quantidade de checkbox marcados = $checkBoxSelecionados")

Fazendo um teste para verificar se tem checkBox marcados

if (  
 (bandeiraSelecionada.*isNotEmpty*() && checkboxMarcados.*count* **{it**.*isChecked***}** >= 1 ||

Pegando o texto que esta dentro do checkBox selecionado

val checkboxMarcados = *listOf*(  
 containerSelecionarBandeiraDoPosto.cbGNV,  
 containerSelecionarBandeiraDoPosto.cbGasolina,  
 containerSelecionarBandeiraDoPosto.cbEletrico,  
 containerSelecionarBandeiraDoPosto.cbCalibrador,  
 containerSelecionarBandeiraDoPosto.cbMecanico,  
 containerSelecionarBandeiraDoPosto.cbDucha  
)  
  
val quantidadeDeCheckboxSelecionado = checkboxMarcados.*count* **{ it**.*isChecked* **}**

val checkBoxQueOUsuarioSelecionouFoi = checkboxMarcados.*filter* **{ it**.*isChecked* **}**.*map* **{ it**.*text*.toString() **}**Log.i("Checkbox\_Selecionados", "O usuario selecionou o $checkBoxQueOUsuarioSelecionouFoi ")



Percorrendo esses textos

Aqui sabemos que ali criou uma lista, então estamos percorrendo essa lista e adicionando ao banco de dados.

for (i in 0 *until* quantidadeDeCheckboxSelecionado) {

Log.i("Checkbox\_Selecionados", "Salvando ${checkBoxQueOUsuarioSelecionouFoi[i]}")

salvarPostoNoBancoDeDados(checkBoxQueOUsuarioSelecionouFoi[i], usuario, local)

}